

I Viaggiatori del Tempo

AVVENTURE DIDATTICHE A TEMA PER SCUOLE, GRUPPI E FAMIGLIE

www.viaggiatorideltempo.it

Associazione Culturale *I Viaggiatori del Tempo*



<https://www.facebook.com/viaggiatorideltempo>



https://www.instagram.com/viaggiatorideltempo_official

In Toscana, terra di incanto e genio, tra **castelli, borghi e fortezze**, da oltre venti anni i *Viaggiatori del Tempo* realizzano per **scuole Materne, Primarie e Secondarie di I grado** entusiasmanti percorsi didattici a tema.

TUTTI i partecipanti indossano i **COSTUMI A TEMA** della compagnia e utilizzano manufatti idonei a immedesimarsi in personaggi di un'altra epoca per vivere insieme un'indimenticabile **viaggio nel tempo** di grande spessore educativo e didattico.

I percorsi vengono realizzati anche per **famiglie, gruppi privati, aziende, associazioni e campi estivi**.

Ogni partecipante è protagonista (mai semplice spettatore) di un'avventura appassionante che sembra reale e passo dopo passo il gruppo unito raggiunge lo scopo prefissato, superando serenamente blocchi, pregiudizi e timidezze.

L'avventura si vive tutti insieme grazie a una formula apparentemente semplice, ma in realtà profondamente complessa, misto tra teatro, team-building e improvvisazione. Così, senza accorgersene, "giocando si impara".

I partecipanti *si immedesimano in un'altra epoca* diventando legionari, cavalieri, dame, folletti ed altro ancora... Per emozionare e divertire i bambini di oggi e gli adulti che li accompagnano, ci vuole vera passione e professionalità e per noi tutto ciò è frutto di un'inarrestabile dedizione.

"Un'esperienza di grande valore didattico, ma soprattutto formativo. Un'occasione unica per scoprirsi valorosi guerrieri, gioiose ed eleganti dame, saggi folletti ed esploratori... A voi la scelta."

Dott.ssa Gorgoni Gufoni

- Associazione Culturale *I Viaggiatori del Tempo* -

REGIONE TOSCANA

Dove è possibile vivere le avventure a tema dei *Viaggiatori del Tempo* ?

- MONASTERO MEDIEVALE di SAN FRANCESCO (S. MINIATO - PI) progetto "Due giorni" (Medioevo/Antica Roma) e grandi gruppi
- CASTELLO DEI VICARI (LARI - PI)
- CERTALDO ALTO – BORGO E CONVENTO AGOSTINIANI (FI)
- FORTEZZA DI MONTECARLO (LU)

PERCORSI DIDATTICI

Proposte Didattiche **MEZZA GIORNATA** con possibilità su alcune sedi di aggiungere ulteriori attività nel pomeriggio (*visite guidate, laboratori a tema...*):

LA LEGGENDA DI RE ARTU'

In questa meravigliosa avventura tutto il fascino della saga arturiana, il mistero di Excalibur e la corte di Camelot. I bambini, guidati da Sir Lancillotto in persona, diventano Cavalieri della Tavola Rotonda e affrontano pericoli e potenti sortilegi... tutto può accadere!

PROGETTO consigliato per: scuola primaria
DURATA: 2h30'
Castello dei Vicari – Lari (PI), Certaldo Alto (FI)
LUOGO DI REALIZZAZIONE: e in base al calendario, anche Monastero di San Miniato Alto (PI) e Fortezza di Montecarlo (LU)

ANTICA ROMA

49 a.C. Roma conquistatrice è minacciata dall'avvicinarsi delle popolazioni barbariche, ma anche al suo interno tramano oscuri giochi di potere e la guerra civile è alle porte. Un giovane condottiero di nome Giulio Cesare cambierà per sempre il destino di Roma.

PROGETTO consigliato per: scuola primaria
DURATA: 2h30'
LUOGO DI REALIZZAZIONE: Castello dei Vicari – Lari (PI), Certaldo Alto (FI)

ASSALTO AL CASTELLO

Da lungo tempo ormai il Re è partito per la Crociata a Gerusalemme... il feudo è in pericolo. Lo scontro ha inizio tra spettacolari ed innocue tattiche di assedio, grazie all'uso di sassi in gommapiuma, archi e frecce. Innumerevoli prove di valore e coraggio dell'esercito per salvare il regno!

PROGETTO consigliato per: scuola primaria e medie inferiori
DURATA: 2h30'
LUOGO DI REALIZZAZIONE: Castello dei Vicari - Lari (PI), Certaldo Alto (FI)

L'INCANTO DELLE QUATTRO STAGIONI

Il pianeta Terra si sta ammalando... forse è colpa dei suoi abitanti o di uno strano personaggio che si aggira per il mondo sporcando e sciupando tutto ciò che trova. Prima che l'equilibrio del pianeta sia per sempre compromesso il *Popolo delle Quattro Stagioni* deve intervenire aiutato dai buffi Custodi delle Stagioni. Percorso in chiave fiabesca sull'educazione ambientale e il senso civico.

PROGETTO consigliato per: scuola materna e primo ciclo elementare
DURATA: 2 h
LUOGO DI REALIZZAZIONE: tutte le sedi

UN MONDO DI FIABA

Cosa accadrebbe se nel *Regno delle Fiabe* trame e personaggi venissero confusi a causa di un potente e malvagio sortilegio? Scopritelo in questa avventura esilarante insieme ad alcuni grandi protagonisti delle fiabe più amate del mondo.

PROGETTO consigliato per: scuola materna* e primo ciclo elementare
DURATA: 2 h
LUOGO DI REALIZZAZIONE: tutte le sedi

IL MAGICO REGNO DI CAMELOT

Udite udite...il prezioso scrigno di Re Artù e il pappagallino di corte sono scomparsi!

Il regno è in subbuglio, ma in soccorso giunge il valoroso esercito di Camelot guidato da Sir Lancillotto. Difficili prove li attendono, per scovare e sconfiggere la dispettosa Strega Morgana.

PROGETTO consigliato per: scuola materna* e primo ciclo elementare

DURATA: 2 h

LUOGO DI REALIZZAZIONE: tutte le sedi

IL REGNO DI SENSOMATTO – alla scoperta dei *5 Sensi*

Un crudele incantesimo di Strega Cipolla ha stravolto le capacità sensoriali degli abitanti del regno: i dolci di corte sono sempre piu' aspri, i colori confondono le magie del potente mago di corte... un vero guaio! Scovare il nascondiglio della strega e sfidarla è l'unico modo per far tornare tutto come prima.

PROGETTO consigliato per: scuola materna* e primo ciclo elementare

DURATA: 2 h

LUOGO DI REALIZZAZIONE: tutte le sedi

FOLKLORE TOSCANO

I piccoli pellegrini incontrano alcuni dei personaggi piu' interessanti dell'immaginario collettivo toscano: lo *Strego*, l'*Omo Salvatico*, fantasmi e orchi toscani... Le antiche *fole* (novelle toscane) prendono vita in questo percorso ispirato al fascino della tradizione orale che incantava bimbi e adulti *a veglia* sulle aie.

PROGETTO consigliato per: scuola materna* e primo ciclo elementare

DURATA: 2 h

LUOGO DI REALIZZAZIONE: tutte le sedi

PROGETTO SPECIALE SCUOLE e FAMIGLIE

- DUE GIORNI -

- **INVITO A CORTE** (tema medievale - scuole primarie e secondarie)
- **INVITO A CAMELOT** (tema medievale fiabesco - scuole primarie)
- **INVITO AL CASTRUM** (tema *Antica Roma* - scuole primarie)

MONASTERO MEDIEVALE DI SAN FRANCESCO (SAN MINIATO ALTO -PI)

Nella deliziosa cittadina di origini etrusco romane di San Miniato Alto (PI), vicino alla torre di Federico II si erge l'imponente e suggestivo *Monastero di San Francesco* (XIII sec) che domina il colle a metà strada tra Pisa e Firenze.

Tappa immancabile della Via Francigena, San Miniato - famosa terra di tartufi pregiati - accoglie i visitatori mostrando le sue bellezze ferme nel tempo: la torre matildica, la rocca di Federico II, il Palazzo Vescovile, la Piazza del Seminario... e una spettacolare vista sulla valle fino alla cima delle Apuane.

Il monastero medievale dispone di chiostri, saloni antichi, frantoio, cucina e un'ampia foresteria con comode e luminose camere con bagni e servizi.

Tutti questi spazi sono a disposizione dei gruppi e scolaresche che scelgono di vivere il progetto didattico dei DUE GIORNI (*Invito al Castrum / Invito a Corte / Invito a Camelot*): esperienza formativa **indimenticabile** in cui i partecipanti vengono guidati passo dopo passo dagli attori ed educatori esperti dei VIAGGIATORI DEL TEMPO, immergendosi totalmente nella Storia e nella Leggenda. Ogni anno, da oltre venti anni, partecipano gruppi studenteschi da tutta Italia.

I partecipanti indossano costumi d'epoca forniti dall'organizzazione per vivere un vero e proprio *salto nel tempo* in cui tutto sembra reale.

Parte integrante di questo progetto è poter dare enfasi ai **valori dell'Amicizia, della Condivisione e del Rispetto** ... oggi più che mai elementi necessari al superamento di conflitti, disagi e blocchi di gruppo e personali.

"Un'esperienza di grande valore didattico e formativo, un'occasione unica per scoprirsi EROI, abili guerrieri, arditi cavalieri, ambiziose dame, sagge ancelle... in questo percorso i bambini scelgono chi poter diventare. Alla partenza per il rientro a casa non mancano lacrime e promesse, perché in un'avventura così si crea un legame profondo e un ricordo indelebile. Noi Viaggiatori del Tempo siamo pronti ogni anno ad accogliere altri mille amici e volti per non smettere mai di emozionarsi e sognare insieme."

Dott.ssa Gorgoni Gufoni (presidente)
- Associazione Culturale "I Viaggiatori del Tempo" -

Un'esperienza decisamente fuori dall'ordinario.

INVITO A CORTE

La misteriosa morte del buon Re getta l'ombra sul Regno. Un crudele tiranno sta per salire al trono. Ci vorrebbe un miracolo... ed ecco che il suono del corno preannuncia l'arrivo di un gruppo di giovani pellegrini alle porte della città, ma per essere accolti bisogna sottostare a rigide leggi, imparare a difendere le mura della fortezza e servire in qualità di paggi, dame e scudieri.

Dopo il delizioso banchetto, calata la notte, inquietanti presenze scivolano lungo i cortili e sotterranei del monastero...solo restando uniti si può vincere la paura di antiche profezie!

Il giorno seguente il grande Torneo con danze e giochi storici, tiro con arco e balestra.

La Cerimonia di incoronazione e l'investitura di Cavalieri e Dame concludono quest'indimenticabile avventura.

Il progetto include: animazione a tema, costumi per tutti i partecipanti (adulti e bambini), cena a tema, pernottamento nella foresteria del monastero, prima colazione e pranzo al sacco.

INVITO A CAMELOT

Chi può raccontare di aver vissuto a Camelot banchettando alla tavola dell'incantevole Principessa Ginevra o aver imparato a tirare con l'arco con Sir Lancillotto in persona?

Il Monastero di San Francesco si trasforma nel leggendario Regno di Camelot ed accoglie i giovani impavidi per farli entrare nella Leggenda in una trama ricca di azione, colpi di scena e magia.

La mitica spada di Excalibur attende da tempo l'arrivo del predestinato e futuro Re di Camelot.

Appena il buio avvolge il convento, misteriosi rumori giungono dai sotterranei e corridoi; combattere uniti, sfidando antiche leggende è l'unica scelta possibile.

Il giorno seguente il grande Torneo con danze e giochi storici, tiro con arco e balestra.

La Cerimonia di incoronazione e l'investitura di Cavalieri e Dame concludono quest'indimenticabile avventura.

Il progetto include: animazione a tema, costumi per tutti i partecipanti (adulti e bambini), cena a tema, pernottamento nella foresteria del monastero, prima colazione e pranzo al sacco.

INVITO AL CASTRUM

Giungono presso l'antico monastero nuovi pellegrini, *puelle* e *pueri*, per trasformarsi in abili Legionari, imbattibili Gladiatori ed incantevoli Ancelle.

Molte le prove da superare insieme, imparando ad usare lo scutum, riconoscere il Vexillifer, unirsi alla propria Centuria per realizzare una testuggine perfetta. Imprevisti e colpi di scena si susseguono.

Al calar della notte, superstizioni e ombre avvolgono le mura antiche e i bui sotterranei...bisogna stare uniti e affrontare il proprio destino alla luce delle lucerne!

Il giorno seguente il grande Torneo dei Gladiatori e le danze di buon auspicio delle favolose Ancelle e Dominae.

La Cerimonia di incoronazione del nuovo Imperatore conclude quest'indimenticabile avventura.

Il progetto include: animazione a tema, costumi per tutti i partecipanti (adulti e bambini), cena a tema, pernottamento nella foresteria del monastero, prima colazione e pranzo al sacco.

PRIMO GIORNO

ore 14.30 accoglienza al monastero - vestizione a tema dei partecipanti e grande avventura dinamica e spettacolare fino alle 18:30 circa

ore 20.00 banchetto storico con giochi e goliardie a tema

ore 22.00 Avventura notturna alla scoperta dei misteri e oscure leggende dell'antico monastero

ore 23.30 circa, congedo e pernottamento presso la foresteria del monastero

SECONDO GIORNO

ore 8:30 prima colazione, prosegue la mattinata con il Grande Torneo, Danze storiche e presentazione a Corte

ore 12.00 Cerimonia di Investitura e consegna pergamena ricordo

ore 13:00 Consegna e consumazione pranzo al sacco e a seguire, saluti e congedo del gruppo.

PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI

Associazione Culturale “ I Viaggiatori del Tempo”

www.viaggiatorideltempo.it

mail: info@viaggiatorideltempo.it

cellulare 338 3592072 (orari di ufficio)

Sede amministrativa

Tel. e fax 0571 401404

(orario di ufficio dal Lun al Ven)

– in assenza di operatori scatta la segreteria e il fax -



*Un sogno ad occhi aperti
in cui si impara, si ride e si cresce insieme.
Contro il bullismo e la violenza.
AL DI FUORI DAGLI SCHEMI.*